



Folding@Home est un projet de distribution de données à plusieurs ordinateurs qui étudie le repliement des protéines, les repliements anormaux, l'agrégation des protéines, et les maladies liées. Nous utilisons des méthodes informatiques nouvelles et une répartition des données aux ordinateurs dit "distribués" à grande échelle pour simuler des échelles de temps des milliers voire des millions de fois plus longues que celles qu'on réalisait auparavant. Cela nous a permis de simuler un repliement pour la première fois, et de mener désormais notre recherche vers l'étude des maladies associées.

Allez sur le site pour avoir plus de renseignements: <http://folding.stanford.edu/French/Main>

Ce n'est pas un logiciel à installer mais juste un client, qui permet de faire travailler votre pc, sans que cela ne le ralentisse.

Pour charger le client vous pouvez aller à cette adresse: <http://folding.stanford.edu/French/Download>

Le client standard est le 6.23 pour xp et vista.

Pour ceux qui ont une carte graphique puissante (ATI ou NVIDIA) il est plus intéressant d'installer le client GPU qui se trouve sur cette page: <http://folding.stanford.edu/English/DownloadWinOther>

Vous pouvez aussi installer 2 clients sur la machine, un pour le CPU, et un pour le GPU, comme cela votre processeurs et votre carte graphique (si elle est compatible) travaillent en simultanément, mais sur des programmes différents (c'est mon cas). On peut même aller plus loin, pour les possesseurs de CPU dual ou quadri coeur, installer un client par coeur, mais la mise en place est plus compliquée...

Si votre pc est récent et si vous voulez savoir si votre carte graphique est compatible, rendez vous sur cette page: <http://folding.stanford.edu/English/WinGPUGuide>

Pour les possesseurs de « playstation 3 » il existe un client qui se charge directement à partir de la console et qui permet d'effectuer le même travail. (pas de client compatible pour xbox360).

Lire ce sujet: <http://www.presence-pc.com/actualite/PS3-Folding-Home-23029/>

Pour info:

Une playstation 3, accomplit environ le travail de 20 ordinateurs classiques.

Une carte graphique puissante accomplit environ de travail de 100 ordinateurs classiques.

Nous avons donc créé une équipe « team », **saint_martin_gazelec**

Pour faire parti de notre équipe, vous devez installer un client, choisir un identifiant « user name », qui doit être unique, et « team number » qui doit être **176795**. Cela se configure simplement à l'installation.

Ce client ne s'installe pas facilement comme service, il est donc plus simple pour qu'il fonctionne en permanence, de copier le raccourci qui le lance dans le menu, programme / démarrage.

Pour ceux qui auraient des difficultés pour l'installation ou le paramétrage, vous pouvez me contacter à cette adresse: andre@stmartingazelec.fr

Je suis au club tous les lundi soirs pour la réunion et pour les réunions du C.A.

Je participe depuis des années à cette expérience, mais je trouve que le fait de créer une équipe, de pouvoir consulter les résultats, les comparer avec les autres équipes, est une façon d'aller de l'avant.

Souvent votre pc est allumé, et seulement 10% de ses capacités sont utilisées, alors pourquoi ne pas participer à cette aventure, et aider la recherche..

Nos premiers résultats sont sur ce lien:

<http://fah-web.stanford.edu/cgi-bin/main.py?qtype=teampage&teamnum=176795>